

ROOT - Einleitung

Der Vergleich von Messungen mit theoretischen Modellen ist ein wichtiger Bestandteil der Experimentalphysik. Dazu müssen in der Regel Daten selektiert, statistisch analysiert, modelliert, Modelparameter angepasst und Fehler abgeschätzt werden.

- Mit den bisher gelernten C++ Elementen könnten wir im Prinzip die Daten eines Experimentes analysieren, aber es fehlt z.B. noch
 - graphische Darstellung
 - Datenanpassung
 - I/O für komplexere Datenstrukturen (HEP Experimente $> 10^6$ Kanäle)
 - Speichern von Objekten

ROOT Data Analysis Framework entwickelt seit 1995 am CERN als Open Source Project unter GNU LGPL zur Datenanalyse am LHC als C++ Klassenbibliothek.

- 10 Vollzeit-Entwickler am CERN
- Offener Quellcode → software wird von den Usern mit- und weiterentwickelt
- Dokumentation, Tutorials und Quellcode: <https://root.cern.ch/>

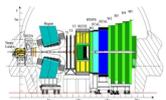
→ LGPL3 License

Large Hadron Collider at CERN



CERN – in a Nutshell

- CERN = Conseil Europeen pour la Recherche Nucleaire
- Is the largest research facility for particle physics world wide
- Is located in Switzerland, in Meyrin close by Geneva
- It has 23 member states from Europe with others associated
- ~ 3300 employees and about 13500 guest scientists
- The annual budget is about 750 million Euro
- The facility has 3 accelerators, PS, SPS and the LHC





LHCb

ATLAS

CERN Meyrin

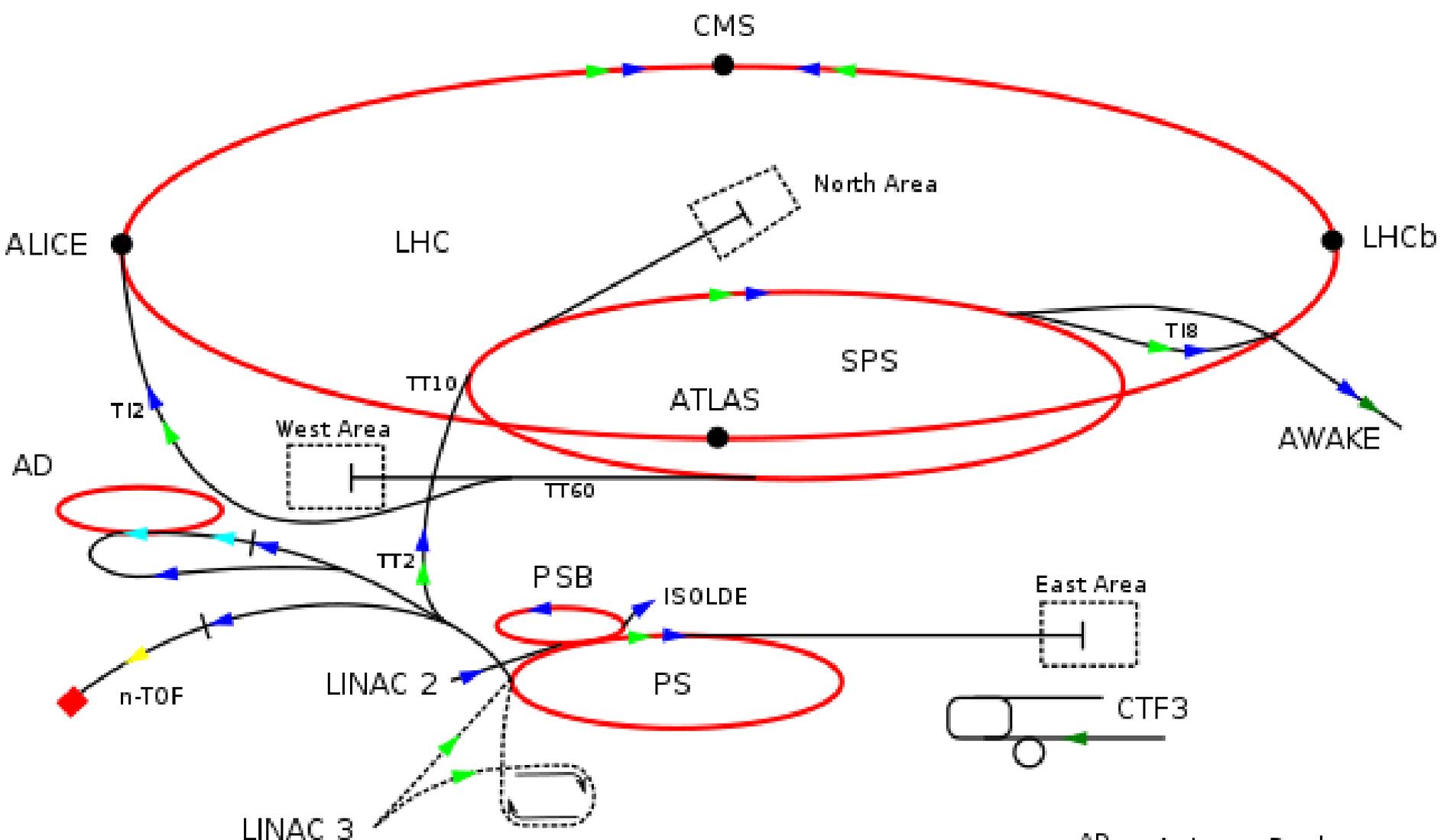
CERN Prévessin

SPS 7 km

SUISSE
FRANCE

CMS

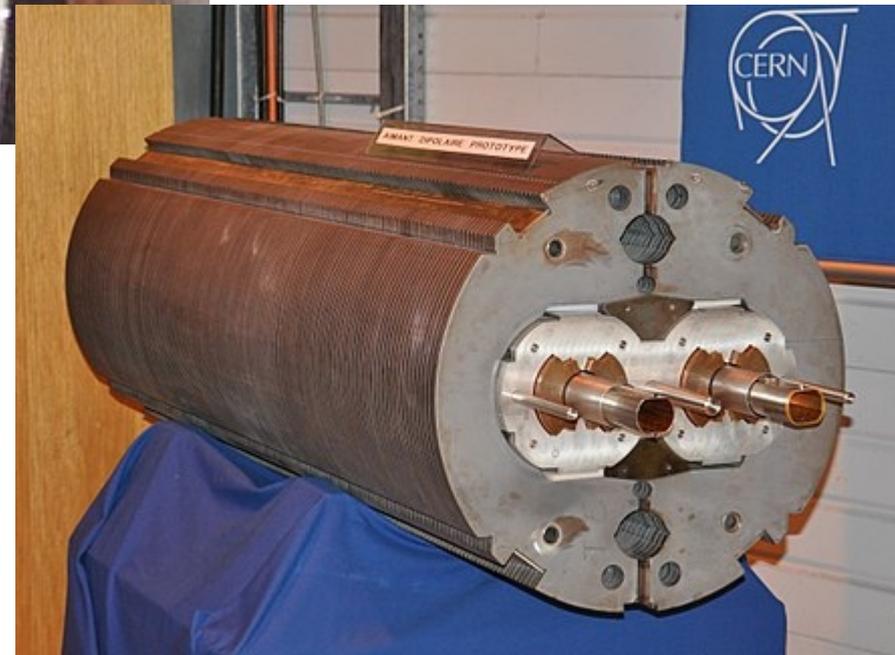
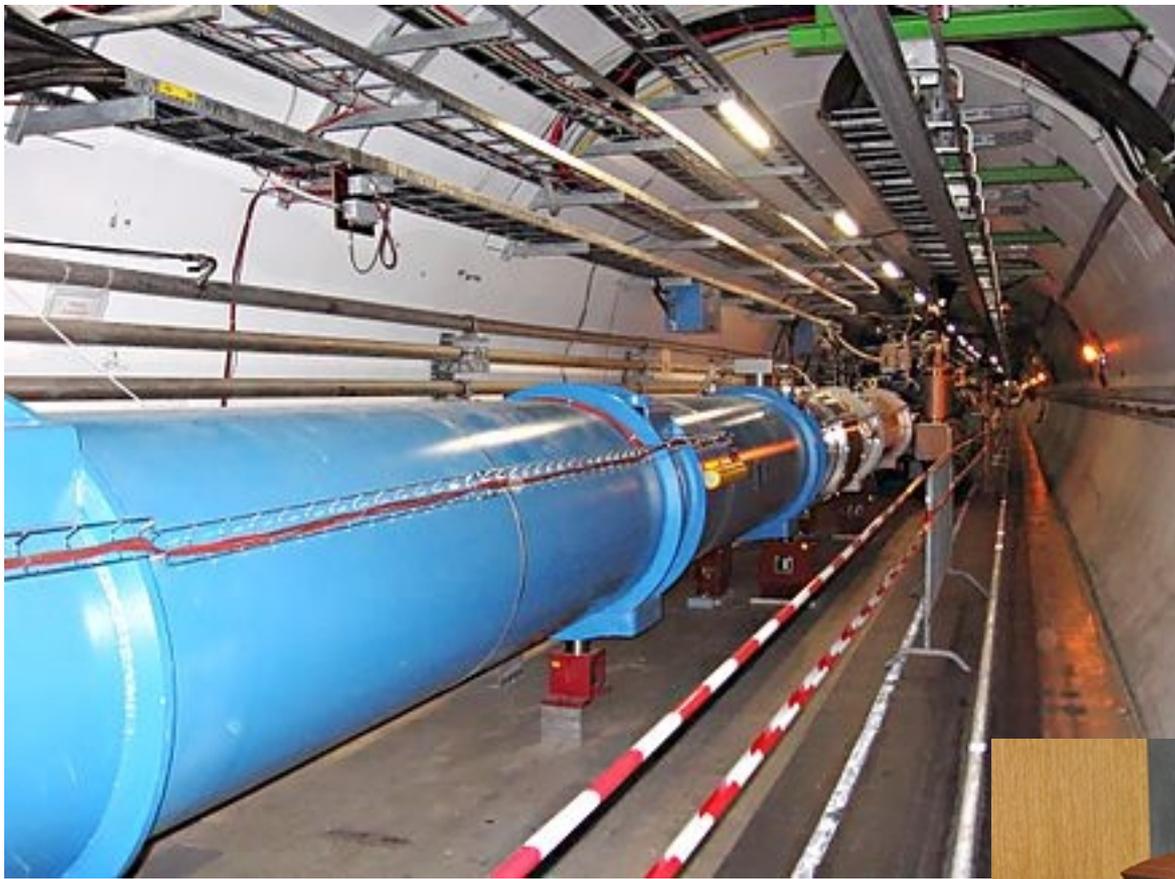
LHC 27 km

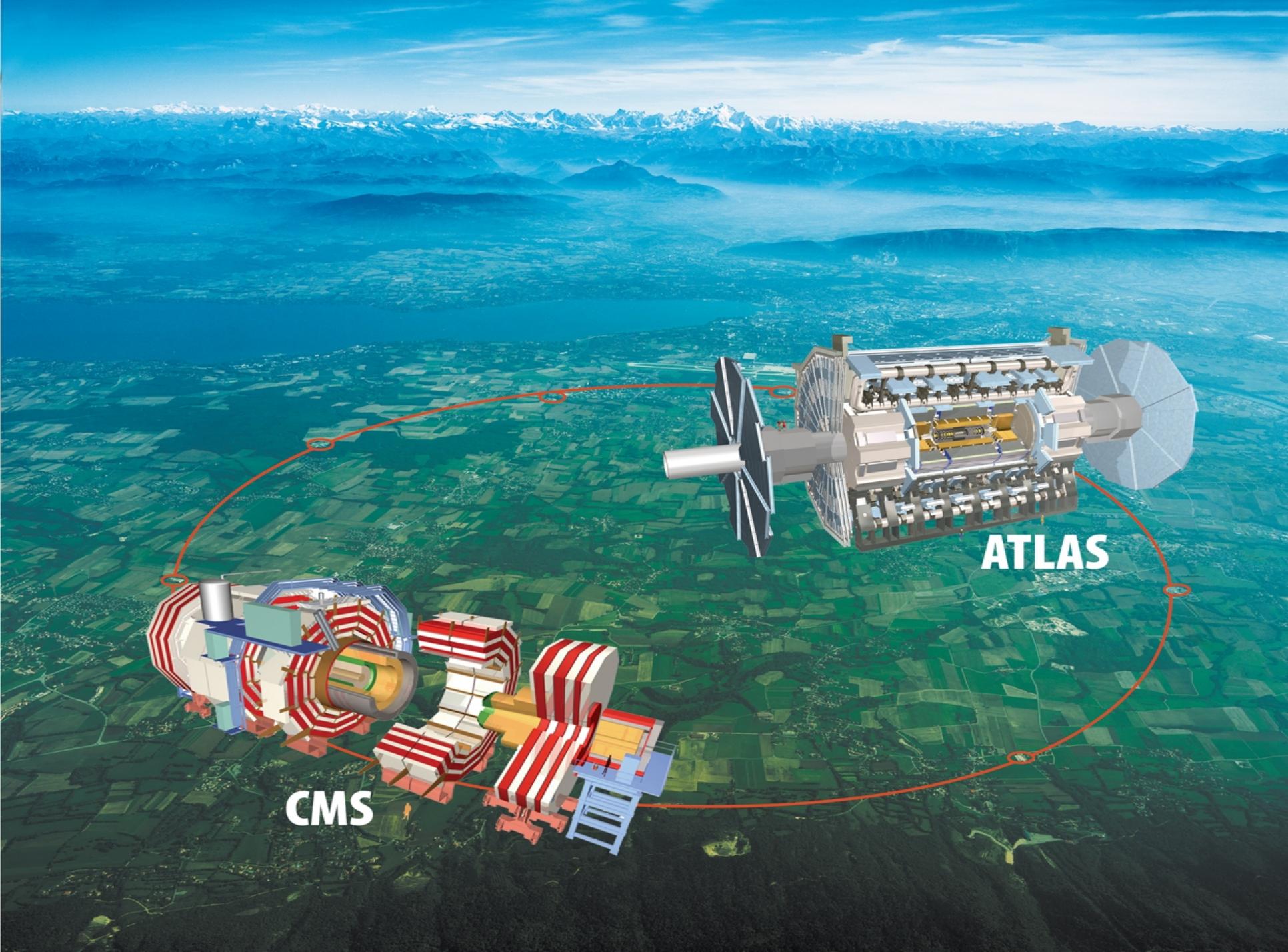


- ▶ protons
- ▶ antiprotons
- ▶ ions
- ▶ electrons
- ▶ neutrons
- ▶ neutrinos

- PS Proton Synchrotron
- SPS Super Proton Synchrotron
- LHC Large Hadron Collider

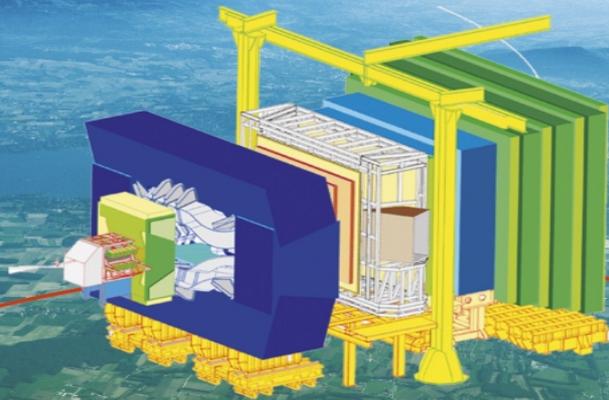
- AD Antiproton Decelerator
- n-TOF Neutron Time Of Flight
- AWAKE Advanced Wakefield Experiment
- CTF3 CLIC Test Facility 3



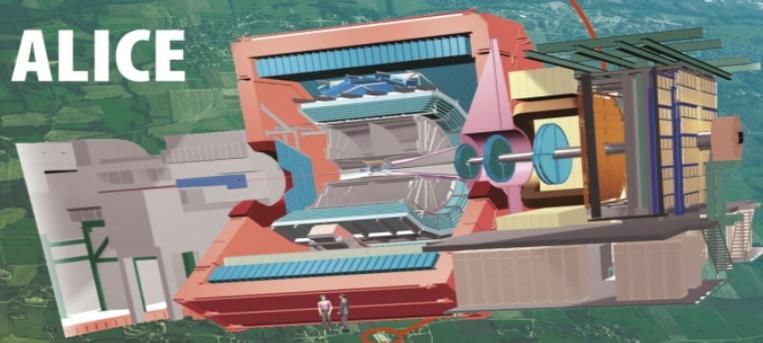


ATLAS

CMS



LHCb



ALICE

ROOT - Einleitung

ROOT

- Framework zum Prozessieren grosser Datenmengen
 - Data @ LHC: > 10 PetaByte / Jahr und Experiment
 - Selektion von wenigen Ereignissen aus 10^{12} Kandidaten
- stellt statistische Analyse Algorithmen zur Verfügung
- mathematische Bibliothek mit nicht trivialen und optimierten Funktionen
- Multivariante Analyse Werkzeuge und neuronale Netze
- Werkzeug zur Visualisierung von Daten und Experimentgeometrie
- Interface zur Simulation von physikalischen Ereignissen in Detektoren
- Plattform für das parallele Bearbeiten von Ereignissen (PROOF)
- Implementiert auf unterschiedlichen Betriebssystemen

Linux, MacOS X, Windows

[RootInstall.pdf](#)

ROOT - Start

ROOT setup: Installationspfade von ROOT müssen den environment variablen \$PATH und \$LD_LIBRARY_PATH hinzugefügt werden

```
export ROOTSYS=/cern/root
export PATH=./:$PATH:$ROOTSYS/bin
export LD_LIBRARY_PATH=$LD_LIBRARY_PATH:$ROOTSYS/lib
```

Check: `echo $PATH`
`echo $LD_LIBRARY_PATH`

Im CIP Pool bitte ausführen:

```
$> source setroot.sh
```

ROOT startup im Terminal Fenster mit

```
$> root
root [0] _
root [1] .?
root [2] .q
root [3] qqqqqq
```

ROOT history:

```
$HOME/.root_hist
```

- root prompt versteht C++ mit dem Interpreter CINT (V5.xx) / CLing (V6.xx)
Python binding über PyROOT mit "import ROOT"

Benutzen Sie die keys   um Befehle erneut zu verwenden

- einfache Benutzung als Taschenrechner auch mit definierten Funktionen
- Darstellen von Funktionen

```
root [4] TF1 *f1 = new TF1("f1", "[0]*sin([1]*x)/x", 0., 10.);
root [5] f1->SetParameter(0,1); f1->SetParameter(1,1);
root [6] f1->Draw();
```

ROOT – as Calculator

```
marks@jma:~> root
```

```
-----  
| Welcome to ROOT 6.06/02                                     http://root.cern.ch |  
|                                                           (c) 1995-2014, The ROOT Team |  
| Built for linuxx8664gcc  
| From heads/master@v6-07-02-437-gb06340c, Mar 02 2016, 19:01:57 |  
| Try '.help', '.demo', '.license', '.credits', '.quit'/'.'q' |  
-----
```

```
root [0] gROOT->GetVersion()  
(const char *) "6.06/02"  
root [1] double x=.5  
(double) 0.500000  
root [2] int N=30 ; double gs = 0 ;  
root [3] for(int i=0;i<N;i++) gs+=TMath::Power(x,i)  
root [4] TMath::Abs(gs - (1-TMath::Power(x,N-1))/(1-x))  
(Double_t) 1.86265e-09  
root [5] double val = 0.992 ;  
root [6] sin(val)  
(double) 0.837122  
root [7] TMath::Pi()  
(Double_t) 3.14159  
root [8] .!pwd  
/local/home/marks  
root [9] .!whoami  
marks  
root [10] █
```

Get functions from TMath:
TMath::function

Execute system commands:
.!<unix command>

ROOT – as Calculator

```
marks@jma:~> root
```

```
-----  
| Welcome to ROOT 6.06/06 http://root.cern.ch |  
| (c) 1995-2016, The ROOT Team |  
| Built for linuxx8664gcc |  
| From heads/v6-06-00-patches@v6-06-04-66-gb9c1d82, Jul 06 2016, 18:28:55 |  
| Try '.help', '.demo', '.license', '.credits', '.quit'/'.'q' |  
-----
```

```
root [0] TVector3 a(6.,10,40);  
root [1] TVector3 b(1.,1,40);  
root [2] TVector3 c = a + b ;  
root [3] TVector3 d = a.Cross(b);  
root [4] double s = a.Dot(b);  
root [5] c(0)  
(Double_t) 7.00000  
root [6] c(1)  
(Double_t) 11.0000  
root [7] c(2)  
(Double_t) 80.0000  
root [8] a.Angle(b)  
(Double_t) 0.249542  
root [9] aperp = a.Orthogonal();  
root [10] e = aperp.Unit();  
root [11] a.RotateY(TMATH::Pi());  
root [12] a.Rotate(TMATH::Pi()/4, c);  
root [13] a(0)  
(Double_t) -16.0374  
root [14] a(1)  
(Double_t) 3.79044  
root [15] a(2)  
(Double_t) -38.2679
```

Vektor Rechnung mit dem
C++ Interpreter in ROOT

Offensichtlich benutzen wir die
Klasse `TVector3`. Woher wissen
wir welche Methoden
implementiert sind?

```
root[16] .class TVector3
```

ROOT – Dokumentation

File Edit View History **Bookmarks** Tools Help

Slide 1 - Verzeigu x Slide 1 - c++_einle x Slide 1 - LinuxCor x Slide 1 - Pointer.p x Slide 1 - FileIO.pd x Slide 1 - Funktion x ROOT: analyzing | x +

https://root.cern 90% Search

CERN PIOrganization C++ / ROOT LHCb Meetings Dies/Das VMware openSUSE DE Computing Biking Bookmarks Menu Erste Schritte Meistbesucht

ROOT
Data Analysis Framework

About Install Get Started Forum & Help Manual Blog Posts Contribute For Developers

ROOT: analyzing petabytes of data, scientifically.

An open-source data analysis framework used by high energy physics and others.

[Learn more](#) [Install v6.22/02](#)

Get Started Reference Forum & Help Gallery

v-1

ROOT enables *statistically sound* scientific analyses and visualization of large amounts of data: today, more than 1 exabyte (1,000,000,000 gigabyte) are

As *high-performance* software, ROOT is written mainly in C++. You can use it on Linux, macOS, or Windows; it works out of the box. ROOT is open

\$ _

ROOT comes with an incredible C++ interpreter, ideal for *fast prototyping*. Don't like C++? ROOT integrates super-smoothly with Python thanks to its

ROOT: Class List - Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

ROOT: ROOT Refe x +

https://root.cern/doc/master/index.html 120% Search

CERN PIOrganization C++ / ROOT LHCb Meetings Dies/Das VMware openSUSE DE Computing Biking Bookmarks Menu

ROOT Reference Guide Version master Search

ROOT ROOT Reference Documentation

- Tutorials
- Functional Parts
- Namespaces
- All Classes
 - Class List
 - Class Index
 - Class Hierarchy
 - Class Members
- Files
- Release Notes

ROOT Reference Documentation

ROOT: Class List - Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

ROOT: Class List x +

https://root.cern/doc/master/annotated.html 120% Search

CERN PIOrganization C++ / ROOT LHCb Meetings Dies/Das VMware openSUSE DE Computing Biking Boo

ROOT Reference Guide Version master

- ROOT
- ROOT Reference Documentation
- Tutorials
- Functional Parts
- Namespaces
- All Classes
 - Class List
 - Class Index
 - Class Hierarchy
 - Class Members
- Files
- Release Notes

- RooFitCompu
- RooHelpers
- RooStats
- ROOT
- ROOTwriter
- tbb
- TClassEdit
- test
- TMath
- TMVA
- TStreamerInf
- vecgeom
- writer

ROOT: Class

File Edit View History Bookmarks Tools Help

ROOT: TMath Nar x +

https://root.cern/doc/master/namespaceTM

CERN PIOrganization C++ / ROOT LHCb Meetings Dies/Das

ROOT Reference Guide Version master

- Ropp
- Rgl
- RooFit
- RooFitCompute
- RooHelpers
- RooStats
- ROOT
- ROOTwriter
- tbb
- TClassEdit

Long64_t	Abs (Long64_t d)
Long_t	Abs (Long_t d)
LongDouble_t	Abs (LongDouble_t d)
Short_t	Abs (Short_t d)
Double_t	ACos (Double_t)
Double_t	ACosH (Double_t)
Bool_t	AreEqualAbs (Doub
Bool_t	AreEqualRel (Doub
Double_t	ASin (Double_t)

ROOT: Class List - Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

ROOT: TMath Nar x +

https://root.cern/doc/master/namespaceTM 120% Search

CERN PIOrganization C++ / ROOT LHCb Meetings Dies/Das VMware openSUSE DE Computing Biking Bookmarks Menu

ROOT Reference Guide Version master Search

ROOT Class Index

- ▶ RooFitCompute
- ▶ RooHelpers
- ▶ RooStats
- ▶ ROOT
- ▶ ROOTwriter

ROOT Class Content

- Long64_t Abs (Long64_t d)
- Short_t Abs (Short_t d)
- Double_t ACos (Double_t)
- Double_t ACosH (Double_t)
- Bool_t AreEqualAbs (Double_t)

ROOT: Class List - Mozilla Firefox

Tools Help

root.cern/doc/master/TMath_8cxx_sour 120% Search

ROOT LHCb Meetings Dies/Das VMware openSUSE DE Computing Biking Bookmarks Menu

Version master Search

```
61  
62 ///////////////////////////////////////////////////////////////////  
63  
64 Double_t TMath::ASinh(Double_t x)  
65 {  
66 #if defined(WIN32)  
67     if(x==0.0) return 0.0;  
68     Double_t ax = Abs(x);  
69     return log(x+ax*sqrt(1.+1./(ax*ax)));  
70 #else  
71     return asinh(x);  
72 #endif  
73 }  
74  
75 ///////////////////////////////////////////////////////////////////  
76  
77 Double_t TMath::ACosh(Double_t x)  
78 {  
79 #if defined(WIN32)  
80     if(x==0.0) return 0.0;
```

ROOT source code

ACosH()

Double_t TMath::ACosH (Double_t x)

Definition at line 71 of file TMath.cxx.

AreEqualAbs()

Bool_t TMath::AreEqualAbs (Double_t af, Double_t bf, Double_t epsilon)

Definition at line 424 of file TMath.h.

ROOT - Start

Graphische Darstellung von Daten aus einem File

```
$> root
```

```
root [0] TGraphErrors *gr = new TGraphErrors("myFile.txt");
```

```
root [1] gr->SetTitle("myTitle;xAxis;yAxis");
```

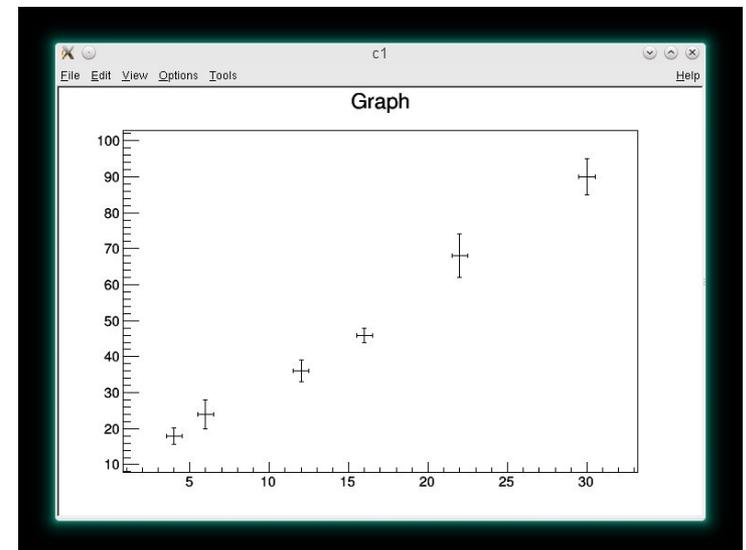
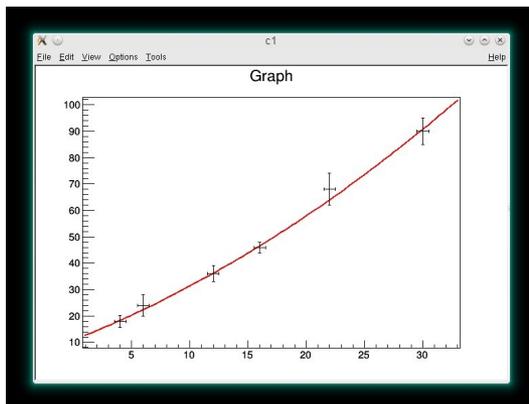
```
root [2] gr->Draw("AP");
```

- Graphik kann modifiziert werden:
 - Symbole
 - Achsenbeschriftung / Tick marks
 - beliebiger Text
- Als root file speichern zur weiteren Bearbeitung
- Parameter anpassen mit dem **Fit Panel** unter dem Menue „Tools“

Draw **A**xis and **P**oints

myFile.txt :

4	18	0.5	2.3
6	24	0.5	4.1
12	36	0.5	3.0
16	46	0.5	2.0
22	68	0.5	6.0
30	90	0.5	5.0



ROOT – Wo arbeiten wir?

- Im CIP Pool → Installation aktuell allerdings 2 Jahre alt
 - Start Cisco AnyConnect
 - Start MobaXterm oder Linux shellIn MobaXterm shell: `ssh myUserid@physik1.kip.uni-heidelberg.de`
- Joergs Desktop Rechner → neueste ROOT Version, für das python Interface notwendig.
 - Start MobaXterm oder Linux shell
 - Login mit CIP Pool userids mit dem password !KIPinf227
 - CIP home dir nicht vorhanden → transfer data mit scp wenn notwendig
 - `ssh myUserid@zenon.physi.uni-heidelberg.de`
 - Beim ersten login:
 - I) testen ob das keyboard geht → ist y wirklich y
 - II) root testen → `root` in der shell eintippen
 - III) password ändern → `passwd` eintippen und neues password setzen
- Eigene ROOT Installation

RootInstall.pdf

Wir wollen den ROOT Interpreter und die ROOT Klassen verwenden, um das Rechnen mit Vektoren zu demonstrieren und ausserdem Funktionen darzustellen.

Arbeitsvorschlag:

- Benutzen Sie den ROOT Interpreter mit einfachen C++ keywords. So könnten Sie zum Beispiel die Summe
$$\sum_{k=1}^N \frac{x^k}{k}$$
 für $N=10$ und $x = 3$ bestimmen.

Was ist umständlich?

- Benutzen Sie die Klasse `TLorentzVector` um die invariante Masse der Vierervektoren $u(3., 10., 40., 10.)$ und $v(1., 0., 10., 3.)$ zu bestimmen. Bestimmen Sie die transversale Komponente des Summenvektors von u und v .
- Laden Sie das Text File `myFile.txt` mit gedachten Messungen und benutzen Sie die Klasse `TGraphErrors("myFile.txt")` zur Darstellung. Probieren Sie die Fit Funktionalität aus.
- In Ihrem home Verzeichnis gibt es ein File `.root_hist`. Was befindet sich in dem File?

ROOT - Start

Ausführung von Programmen

```
$> root  
root [0] .x myMacro.C(2,2)
```

- File `myMacro.C` wird von CLing interpretiert und ausgeführt

```
$> root  
root [0] .x myMacro.C+(2,2)  
root [1] myMacro(2,2)
```

- File `myMacro.C` wird mit ACLiC kompiliert und es wird eine shared library erzeugt `myMacro.so`
 - system compiler wird benutzt
 - das File wird nur kompiliert, wenn es geändert wurde.
- CINT/CLing versus compiled C++
 - Interpreter → rapid prototyping
 - Compiled code → Syntax check, schneller bei der Ausführung

`myMacro.C:`

```
int myMacro(int a, int b)  
{  
    int s = a + b ;  
    return s ;  
}
```

ROOT - Start

Ausführung von Programmen

- **Gemeinsames Ausführen von ROOT und C++ code**

```
$> g++ -o throwDice throwDice.cc `root-config --cflags --glibs`  
$> ./throwDice 3  
Dice 1: 3  
Dice 2: 4  
Dice 3: 4
```

Programm wird in der shell unter Hinzufügen der ROOT spezifischen flags kompiliert

`command`: command wird ausgeführt
-o FileName : FileName des Programms

```
$> root  
root [0] .x throwDice.cc(3)  
Dice 1: 5  
Dice 2: 4  
Dice 3: 2
```

Programm wird in ROOT von CLing interpretiert

```
root [1] .x throwDice.cc+(3)  
root [2] throwDice(3)  
Dice 1: 2  
Dice 2: 2  
Dice 3: 2
```

Programm wird in ROOT mit ACLiC kompiliert und eine shared library gebaut, es kann dann in ROOT ausgeführt werden



```
# include <cstdlib>
# include <iostream>
# include "TRandom3.h"
```

```
using namespace std;
```

```
# ifndef __CINT__ // the following code will be invisible for CINT interpreter
```

```
int rollDice();
```

```
void throwDice (int NDice);
```

```
int main(int argc, char* argv[])
```

```
{
  throwDice (atoi(argv[1])) ;
  return 0 ;
}
```

```
# endif // end ignore
```

```
void throwDice (int NDice) {
```

```
  for (int I = 1 ; I <= NDice; I++)
```

```
    cout << "Dice " << I << ": " << rollDice() << endl;
```

```
  return ;
}
```

```
int rollDice() {
```

```
  UInt_t MaxInt = 6 ;
```

```
  TRandom3 *R = new TRandom3();
```

```
  R->SetSeed(0); // set seed to machine clock
```

```
  UInt_t NRnd = R->Integer(MaxInt) ;
```

```
  int roll = static_cast <int> (NRnd) + 1 ;
```

```
  return roll ;
}
```

<https://root.cern/doc/master/classTRandom3.html>

Arbeitsvorschlag: Können Sie das Programm so ändern, dass es bevorzugt 3 würfelt.

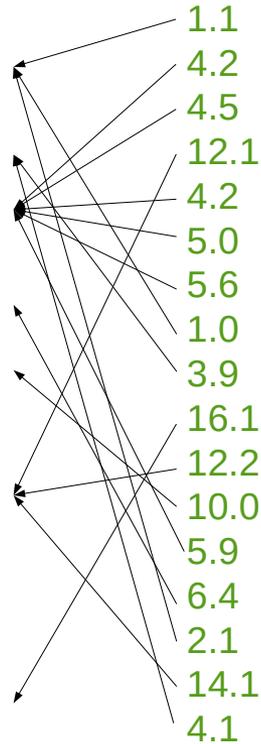
ROOT - Histogramme

Histogramm: In Abschnitte geteiltes Diagramm bezüglich einer Variablen, in das die Anzahl der Werte für jeden Abschnitt eingetragen wird

0 Underflow

1	0-2	3
⋮	2-4	2
⋮	4-6	5
	6-8	1
	8-10	1
	10-12	0
	12-14	3
	14-16	0
9	16-18	1

10 Overflow



- Histogramm Klassen in ROOT:
TH1F, TH1D (1 dimensional)
TH2F, TH2D (2 dimensional)

- Benutzung:

- Initialisieren
- Variable füllen
- Graphische Darstellung und Bearbeitung
- Resultate in einem ROOT File speichern

Mean

$$\bar{x} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n x_i$$

Standard Deviation

$$s = \sqrt{\frac{1}{n-1} \left[\left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right) - \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2 \right]}$$

Skewnes

$$S = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left(\frac{x_i - \bar{x}}{s} \right)^3$$

Curtosis

$$C = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \left(\frac{x_i - \bar{x}}{s} \right)^4$$

Mean +/- Error
Standard Deviation
Skewness
Curtosis

ROOT - Histogramme

Histogramm: In Abschnitte geteiltes Diagramm bezüglich einer Variablen, in das die Anzahl der Werte für jeden Abschnitt eingetragen wird

- Beispiel Macro der Histogramm Klassen in ROOT

myHisto.C

- Initialisieren

```
TH1F *h = new TH1F ("myhist", "Altersverteilung", 60, 0., 60.);
```

pointer auf das TH1F Objekt h Histogramm Name Titel Anzahl der Bins Grenzen

- Variable füllen

```
h->Fill(age, weight=1.);
```

- Graphische Darstellung und Bearbeitung

```
h->Draw("Options");  
Options = "", "E", "SAME", "C", "L"
```

Viele Optionen und Beispiele
in der Klassenreferenz.

<https://root.cern/doc/master/classTHistPainter.html#HP01>

Fehlerbalken in den gleichen Plot glatte Kurve Line

- Resultate in einem ROOT File speichern

```
TFile outFile ("myfile.root", "RECREATE");      Outputfile öffnen  
h->Write();      Histogramm schreiben  
outFile.Close();      Outputfile schließen
```

ROOT - Histogramme

Histogramm: In Abschnitte geteiltes Diagramm bezüglich einer Variablen, in das die Anzahl der Werte für jeden Abschnitt eingetragen wird

- Ausführen des Beispiel Macros und Ansehen des Histogramms `myHisto.C`

```
$> root myHisto.C
root [0]
Processing myHisto.C...
Histogram filled with 20 entries
root [0] .q
$> ls altersverteilung.root
altersverteilung.root
$> root --web=off altersverteilung.root
Root [0] TBrowser T
```

Programm wird in ROOT von CLing interpretiert

Enthält ein ROOT file mit Histogramm

Mit dem Browser läßt sich das ROOT file ansehen und das Histogramm darstellen. Mit `--web=off` wird der ROOT mode verwendet



```
# include <iostream>
# include <TRandom3.h>
# include <TFile.h>
# include <TH1.h>
█
using namespace std;

void myHisto() {
    int NumberParticipants = 20 ;
    Double_t averageAge= 20. , sigmaAge = 1.0 ;
    Double_t age;

    TRandom3 *R = new TRandom3();
    R->SetSeed(0); // set seed to machine clock

    TH1F *h = new TH1F ("myhist","Altersverteilung",,0.,60.);

    for (int I = 0 ; I < NumberParticipants ; I++) {
        age = R->Gaus(averageAge,sigmaAge) ;
        h->Fill(age);
    }

    cout << "Histogram filled with "<< NumberParticipants<< " entries" << endl;

    TFile outFile ("altersverteilung.root","RECREATE");
    h->Write();
    outFile.Close();

    return ;
}
```

myHisto.C

ROOT - Histogramme

- Graphische Darstellung im Programm

Die graphische Ausgabe von ROOT wird in einem "Canvas" dargestellt, das vom Displaymanager kontrolliert wird. Es kann in mehrere Canvas Fenster geschrieben werden. Ein Canvas kann in Unterbereiche geteilt werden.

```
TCanvas *C = new TCanvas("myC", "Pad Histogram", 0, 0, 800, 600);
```

pointer auf das TCanvas Objekt C Canvas Name Titel Pixel Koordinaten von oben links Breite / Höhe des Fensters

```
C->Divide(2, 2);
```

Erzeugen eines Pads mit 2x2 Subfeldern zum Darstellen von Plots

```
C->cd(1);  
h->DrawClone();
```

Darstellen des Histogramms h und erzeugen einer Kopie

```
C->cd(2);  
h->Scale(1./NumEntries);  
h->Draw();
```

Normieren der Anzahl der Histogrammeinträge von h auf 1

```
C->Write();
```

Schreiben des Canvas in das ROOT file

ROOT - Histogramme

- Histogramm Ergebnisse im Programm weiter verwenden und setzen

```
Double_t binContent = h->GetBinContent(22);  
Double_t error = h->GetBinError(22);
```

Get Inhalt Bin 22

```
Double_t NumEntries = h->GetEntries();  
Int_t MaxBin = h->GetMaximumBin();  
Double_t histoMean = h->GetMean();  
Double_t histoMeanError = h->GetMeanError();  
  
TAxis *xaxis = h->GetXaxis();  
Double_t binCenter = xaxis->GetBinCenter(22);  
  
h->GetXaxis()->SetTitle("X axis title");  
h->GetYaxis()->SetTitle("Y axis title");  
  
h->SetTitle("Histogram title; Another X title Axis");
```

- Histogramm speichern und lesen

```
TFile f("histos.root", "new")  
h->Write();
```

Schreiben des Histogramms in das ROOT file

```
TFile f("histos.root");  
TH1F *h = (TH1F*)f.Get("hgaus");
```

Lesen des Histogramms

ROOT - Histogramme

- Operationen mit Histogramm

myHistoExtended.C

```
TH1F *h = new TH1F ("myhist", "Altersverteilung", 60, 0., 60.);  
h->GetXaxis()->SetTitle("age[years]");  
h->Sumw2(); // get access to proper error treatment
```

```
TH1F *hbck = new TH1F ("hbck", "Untergrund  
Altersverteilung", 60, 0., 60.);  
hbck->GetXaxis()->SetTitle("age[years]");  
hbck->Sumw2();
```

```
TH1F *hsum = (TH1F*)h->Clone() Erzeugen einer Kopie des Histogramms h  
hsum->SetName("hsum");  
hsum->Add(hbck, 1.0); Addieren von hbck zu h mit Skalenfaktor 1
```

```
TH1F *h3 = new TH1F ("h3", "h1+h2", nBins, xMin, xMax);  
h3->Add(h1, h2); Addieren von 2 Histogrammen  
h3->Add(h1, h2, 1., -1.); Subtrahieren von 2 Histogrammen
```

- Histogramme h1, h2, h3 haben das gleiche binning!
- Sonst müssen Bingenzen erhalten bleiben

ROOT - Histogramme

myHistoExtended.C

- Histogramme in 2D

```
TH2F *h2D = new TH2F("h2D", "Alter vs Groesse",  
                    60, 0., 60.0, 50, 140, 190);  
h2D->GetXaxis()->SetTitle("age[years]");  
h2D->GetYaxis()->SetTitle("height[cm]");  
h2D->Sumw2();
```

Optionen zur Darstellung

```
TH2F *h = new TH2F("h", "2D Gauss", 40, -4., 4., 40, -4., 4.);  
for(int j=0; j<10000; j++){  
    double x = R->Gauss(0, 1);  
    double y = R->Gauss(1, 2);  
    h->Fill(x, y);  
}  
h->Draw("COLZ");  
h->Draw("CONTZ");  
h->Draw("LEGO");
```

Gauss Verteilung, Mean=0 und Breite =1

Gauss Verteilung, Mean=1 und Breite =2

Farbänderungen entsprechend der Einträge in z
Contour Plot bezüglich z
Lego Plot Entries in z

<https://root.cern/doc/master/classTHistPainter.html#HP01>

Datenanalyse – erste Schritte

Wir wollen nun beispielhaft eine Messung analysieren, bei der das Ausgangssignal eines Verstärkers wiederholt gemessen wird. Der Messbereich ist $[0,450]$. Gleichzeitig wird mit jeder Messung die Raumtemperatur aufgezeichnet. Es werden 2 Textfiles geschrieben, `signal.txt` und `temperature.txt`

Arbeitsvorschlag:

- Schreiben Sie ein ROOT Macro, das das Verstärkersignal darstellt. Bestimmen Sie die Anzahl der Messungen, den Mittelwert und den Fehler und die Standardabweichung. Ist das Signal gaussverteilt? Welcher Bereich ist als Signalbereich sinnvoll? Mit welcher Auflösung wird das Signal gemessen?
- Schätzen Sie den Anteil der Untergrundeinträge im Signalbereich ab?
- Gibt es eine Korrelation zwischen Signal und Temperatur. Was bedeutet das für die Auflösung der Signalverteilung. Wie kann man die Temperaturabhängigkeit des Signals korrigieren? Wie groß ist dann die Auflösung?
- Subtrahieren Sie die Untergrundverteilung von der korrigierten Signalverteilung. Wie groß ist nun die Auflösung?

Datenanalyse – erste Schritte

Wir wollen nun beispielhaft eine Messung analysieren, bei der das Ausgangssignal eines Verstärkers wiederholt gemessen wird. Der Messbereich ist [0,450]. Gleichzeitig wird mit jeder Messung die Raumtemperatur aufgezeichnet. Es werden 2 Textfiles geschrieben, **signal.txt** und **temperature.txt**

Lösungsschritte:

- Öffnen der Textfiles mit 2 Eingabeströmen
- Lesen jeweils bis EOF und speichern als vector <double>
- 2 1D Histogramme mit Signal und Temperatur, 1 2D Histogramm Temperatur gegen Signal auftragen.
- Interaktiv Gauss Anpassung, Auflösung = Sigma / Mean
- Integriere Signal im Bereich [350 – 450] (nur Untergrund). Da der Untergrund gleichverteilt ist, kann damit auf den Untergrund im Signalbereich geschlossen werden.
- Im 2D Plot ist klar eine Korrelation zwischen Signal und Temperatur sichtbar. Die Auflösung ist dadurch überschätzt.
- Bestimme das mittlere Signal in 4 Bins der Temperatur (interaktive Gauss Anpassung). Daraus kann die Änderung mit der Temperatur bestimmt werden.
- Diese Änderung kann durch die Umrechnung des Signals auf T=19 Grad korrigiert werden. Die korrigierten Werten werden als vector gespeichert und histogrammiert.
- Damit kann die Auflösung bestimmt werden.
- Wir kennen die Zahl der Untergrundereignisse im gesamten Signal Bereich. Erzeuge ein Untergrund Histogramm in das Zufallswerte gefüllt werden. Das Untergrund Histogramm kann man abziehen.